

## 1. FUNDAMENTOS PROYECTOS DIGITALES

### Principios de comunicación digital

#### Plantilla modelo

El informe utiliza una plantilla por defecto que, salvo clara mejora, es preferible respetar.

En el caso de que se deseen hacer modificaciones relativas a elementos de diseño, se deben tener en cuenta las siguientes consideraciones:

**Colores:** Mantened una lógica de colores que sea coherente con los elementos de la plantilla. Hacedlo también para los componentes multimedia que integréis desde otros servicios.

- Habitualmente no se recomienda usar más de cinco colores distintos en un diseño web. La [rueda cromática de Adobe](#) nos puede ayudar a encontrar el esquema de color más adecuado para nuestro informe.

**Tipografía.** Haced lo mismo. No por incluir más tipos o estilos va a mejorar el diseño o legibilidad.

- Habitualmente [no se recomienda](#) utilizar más de 3 tipografías distintas en una web.

#### Planificando el contenido

Antes de comenzar a desarrollar ningún contenido, especialmente el multimedia y/o audiovisual, es necesario plantearse qué necesidades de comunicación tenemos.

Un buen comienzo puede ser responder a la pregunta general de cuál es la mejor

forma de contar cada parte del reportaje y qué puede aportar el incorporar elementos multimedia.

[Grupo Ciberimaginario](#) | Manuel Gertrudix - Alejandro Carbonell |  
2024/2025 | Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución 4.0  
Internacional. Los contenidos citados se ajustan a lo regulado en el art. 32 del TRLPI de  
España

