

## LENGUAJES DE DESARROLLO WEB

### Evolución de los lenguajes de desarrollo web

Hoy en día contamos con una variedad tal de productos, de plataformas, y sistemas de creación multimedia que a la hora de abordar las características técnicas bajo las que se operan, esta cuestión, por sí sola, nos ocuparía más allá de lo que parece razonable para el marco de estas asignaturas. Por una parte, porque desbordaría el ámbito competencial de la Comunicación multimedia, de otra, porque sería inabordable hacerlo en profundidad en una revisión teórica de este tono. Por ello, lo que se ofrece a continuación es, fundamentalmente, una revisión genérica sobre cuáles son las herramientas de producción que permiten la construcción de textos multimedia y, aún más importante, conocer qué aportan, y cómo lo hacen, en el proceso de realización de un productos multimedia informativos. El conocimiento sobre ambas cuestiones es, sin duda, imprescindible para el ejercicio profesional, no tanto porque vaya a ser una necesidad la aplicación directa del mismo, sino porque se trabajará en un contexto en el que el manejo mínimo de estos conceptos, en la relación con otros profesionales del ámbito técnico, facilitará notablemente los procesos laborales y el alcance de los resultados deseados.

El siguiente interactivo muestra de forma resumida, a través de una animación, algunos de los principales hitos evolutivos de desarrollo de la web.

### Lenguajes de desarrollo web

La evolución de los lenguajes de programación es tan activa como la propia evolución de los dispositivos y soportes multimedia y, especialmente, de la red Internet.

Cada uno de ellos cumple una función determinada en un desarrollo multimedia. Mientras los primeros cumplen una función básica de estructuración y modelado de apariencia, los segundos son la base sobre la que se sustentan las rutinas esenciales, y los últimos se encargan, en la mayoría de los casos, de manejar los comportamientos interactivos que se producen entre el usuario y el sistema.

Para comprender mejor cómo nos servimos de cada uno, cuáles son los que nos

interesan desde la perspectiva de la Producción y Realización **multimedia**, y cuáles son sus características, daremos un repaso rápido por los que resultan fundamentales para nosotros.

Básicamente podemos hablar de los siguientes tipos de lenguajes de desarrollo:

- **Lenguajes de marcado** (**HTML**, **XML**, **XHTML**...) Es un lenguaje capaz de modificar un documento donde, junto con el nombre se incorporen etiquetas, marcas o anotaciones con información adicional. Es la tipología de lenguajes utilizados dentro del entorno de productos **web**. **HTML5** mejora y normaliza notablemente algunas de sus posibilidades, especialmente las relativas a la inclusión de elementos **multimedia**. En la metodología actual, operan de forma separada pero conectada con los lenguajes de presentación (**CSS**, **CSS2** y **CSS3**) y los lenguajes *de scripting*.
- **Lenguajes de presentación**. Los lenguajes de presentación realizan, como indica su nombre, un modelado de otro lenguaje (habitualmente de marcado) para realizar una presentación visual determinada. El lenguaje de presentación por excelencia en la **web** es **CSS** (Cascade Shets Style).
- **Lenguajes de programación** Dentro de estos podemos clasificarlos en función de **diferentes criterios** (Nivel de abstracción, propósito, evolución histórica, manera de ejecutarse, manera de abordar la tarea a realizar, paradigma de programación, lugar de ejecución, concurrencia, interactividad, realización visual, determinismo y productividad)

Pero desde la perspectiva que nos interesa en este curso, nos centraremos en conocer aquellos que más relevancia tienen para el trabajo periodístico y de comunicación y que son la base del desarrollo en el ámbito web y, dentro de estos, los orientados tanto a la web propiamente dicha como al desarrollo para móvil.



Fuente: LIND Blog

Algunos lenguajes están orientados al desarrollo de **script para la web**. **JavaScript** es el lenguaje que forma parte, junto con HTML y CSS, del estándar de desarrollo web. Se trata de un lenguaje interpretado utilizado, fundamentalmente, en el diseño de productos **web** para otorgar **interactividad** desde el lado cliente (fundamentalmente). Otros lenguajes que cumplen esta función, desde el lado servidor, son PHP o ASP.net.

En el ámbito de la web, pero también del desarrollo de aplicaciones, **Phyton** es el lenguaje claramente emergente.

Otros lenguajes como Java, C++, Phyton, Ruby..., sirven tanto para el desarrollo de aplicaciones como para la web, pero resultan más complejos de aprender y quedan fuera de nuestro punto de interés.

El **índice TIOBE** muestra cuáles son, actualmente, los lenguajes más utilizados.



Grupo Ciberimaginario | Manuel Gertrudix - Alejandro Carbonell |  
2025/2026 | Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución 4.0  
Internacional. Los contenidos citados se ajustan a lo regulado en el art. 32 del TRLPI de  
España

